

浙江农林大学继续教育学院考试卷 (A 卷)

教学点 (分院): 绍兴前进

课程名称: 高级语言程序设计 层次: 专升本 学习形式: 函授 考试方式: 闭卷
(2023 学年第一学期)

注意事项: 1、本试卷满分 100 分。
2、考试时间 120 分钟。

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	得分
得分									
评阅人									

一、单项选择题 (本大题共 20 小题, 每小题 2 分, 共 40 分)

- 1, 下列四个选项中, 均是合法的整型常量的选项是 ()
A. 160-0XFFFF 011 B. -0XCDF 01A OXE C. -01986, 0120688 D. -0X48a 2e50x
- 2, 下列四个选项中, 均是不合法的浮点数的选项是 ()
A. 160. 0. 12 e3 B. 123 2e4. 2. e5 C. 180. 0123e4 D. e3. 2341e3
3. 合法的 C 语言字符常数是 ()
A. '\t' B. "A" C. 54 D. A
4. 在 C 语言中, 要求运算数一定是整型的运算符是 ()
A. / B. ++ C. = D. %
5. 字符串常量 "mine" 的字符个数是 ()
A. 4 B. 5 C. 6 D. 7
6. 以下属于非法的 C 语言转义字符的是 ()
A. '\b' B. '0xf' C. '\037' D. '\'
7. 若 x、y、z 均为 int 型变量, 则执行以下语句后的输出是 ()

```

x = (y = (z = 10) + 5) - 5;
printf ("x=%d, y=%d, z=%d\n", x, y, z);
y = (z = x = 0, x + 10);
printf ("x=%d, y=%d, z=%d\n", x, y, z);

```

A. x=10, y=15, z=10 B. x=10, y=10, z=10

- x=0, y=10, z=0 x=0, y=10, z=0
- C. x=10, y=15, z=10 D. x=10, y=10, z=10
- x=10, y=10, z=0 x=10, y=10, z=0

8. 在以下一组运算符中, 优先级最高的运算符是 ()
A. <= B. = C. % D. &&
9. 已知: int x; float y; 所用的 scanf 调用语句格式为: scanf ("x=%d, y=%f", &x, &y); 为了将数据 10 和 66.6 分别赋给 ? 和 y, 正确的输入应当是 ()
A. x=10, y=66.6<回车> B. 10, 66.6<回车>
C. 10<回车>66.6<回车> D. x=10<回车>y=66.6<回车>
10. 已有如下定义的输入语句, 若要求 A1, A2, C1, C2 的值分别为 10, 20, A 和 B, 当从第一列开始输入数据时, 正确的数据输入方式是 () (注: 口表示空格, <CR>表示回车)

```

int a1, a2,;
char c1, c2;
scanf ("%d%c%d%c", &a1, &c1, &a2, &c2);

```

A. 10口A口20B<CR> B. 10口A口20口B<CR> C. 10A20B<CR> D. 10A20口B<CR>
11. 能正确表达: "当 x 取值在 [1, 10] 和 [200, 210] 范围内为真, 否则为假" 的表达式是 ()
A. (x>=1) && (x<=10) && (x>=200) && (x<=210)
B. (x>=1) I| (x<=10) || (x>=200) || (x<=210)
C. (x>=1) && (x<=10) || (x>=200) && (x<=210)
D. (x>=1) II (x<=10) && (x>=200) I| (x<=210)
12. 假定所有变量均已正确说明, 下列程序段运行后 x 的值是 ()

```

a=b=c=0; x=35;
if (1a) x--;
else if (b);
if (c) x=3;
else x=4;

```

A. 34 B. 4 C. 35 D. 3
13. 若变量 c 为 char 类型, 能正确判断出 c 为大写字母的表达式是 ()
A. 'A' <= c <= 'Z' B. (c >= 'A') II (c <= 'Z')
C. ('A' <= c) and ('Z' >= c) D. (c >= 'A') && (c <= 'Z')
14. 若给定条件表达式: (In) ? (c++) : (c--), 则与表达式 n 等价的表达式是 ()
A. n==0 B. n==1 C. n! =0 D. n! =1
15. 已知: int a=4, b=5, c; 则执行表达式 c=a>a>b 后变量 a 的值为 ()

A. 0 B. 1 C. 4 D. 5

16, 定义 `int i=1;` 执行语句 `while (i++<5);` 后, `i` 的值是()

A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

17, 合法的数组说明是()

A. `int a[]="string"` B. `int a[]={0, 1, 2, 3, 4, 5}`

B. C. `char a ="string"` D. `char a[]={0, 1, 2, 3, 4, 5}`

18, 当调用函数时, 实参是一个数组名, 则向函数传送的是()

A. 数组的长度 B. 数组的首地址 D. 数组每个元素中的值 c. 数组每一个元素的地址

19, 函数调用: `strcat (strcpy (str1, str2), str3)` 的功能是()

A. 将串 `str1` 复制到串 `str2` 中后再连接到串 `str3` 之后

B. 将串 `str1` 连接到串 `str2` 之后再复制到串 `str3` 之后

C. 将串 `str2` 复制到串 `str1` 中后再将串 `str3` 连接到串 `str1` 之后

D. 将串 `str2` 连接到串 `str1` 之后再将串 `str1` 复制到串 `str3` 中

20, 已知: `int a[]= (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.11.12), *p=a;` 则 `(*p)` 的值是()

A. 1 B. 2 C. 3 D. a

二、判断题 (本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

() 1.c 语言中能使用关键字作为标识符。

() 2.C 语言的标识符命名规则中, 第一个字符不可以为字符 '#或'&'。

() 3.C 语言对字母的大小写敏感。

() 4.C 语言中, 符号常量由命令 `#include` 来定义。

() 5.除了逻辑非之外, 逻辑运算符的运算优先级都要低于算术运算符。

() 6.for 循环只能用于循环次数已经确定的情况。

() 7.break 语句只能够用在循环语句中。

() 8.函数既可以嵌套定义又可以嵌套调用。

() 9.函数的形式参数是局部变量。

() 10.指针变量是一种特殊类型的变量, 用来存放另一个变量的地址。

三、填空题 (本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

1、表达式 `3 !=6` 的值是_____。

2、设 `int a=15;`, 执行 `printf("%d\n", a>>2);` 后的输出结果是_____。

3、设 `char*str= "People";`, 执行 `printf("%s\n", str+4);` 后的输出结果是_____。

4、使用系统函数 `pow()` 时, 在程序开始应包含的预处理命令是_____。

5、在 C 语言中, 文件分为二进制文件和_____。

五、程序设计题(本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

1. 输出 x^2 的值, `x` 取值从 0 到 10。

2. 从键盘上输入一个 3*4 的整数矩阵, 要求输出其最大元素的值, 以及它的行号和列号。